



Maison
de la Nature
du Sundgau



Dossier d'information aux familles et aux jeunes



Les jeux de la forêt

Un camp nature du 16 au 21 août 2026

Pour les 9-13 ans

Maison de la Nature du Sundgau
13 Rue Sainte Barbe, 68210 Altenach
Tél : 03 89 08 07 50

contact@maison-nature-sundgau.org

Madame, Monsieur,

Vous avez inscrit votre jeune au camp organisé par la Maison de la Nature du Sundgau et nous vous remercions de la confiance que vous nous témoignez. Nous vous adressons à présent un dossier de renseignements complémentaires qui comprend :

- 1- Une présentation de la Maison de la Nature et un résumé de ses objectifs
- 2- Une présentation de notre séjour
- 3- Le trousseau d'affaires personnelles
- 4- les divers renseignements pratiques qui vous permettront d'organiser le séjour de votre jeune

Nous vous demandons de lire attentivement l'ensemble de ce dossier, car la connaissance et le respect de ces informations permettront à l'équipe d'encadrement d'assurer une bonne organisation du séjour, ce qui contribuera largement à sa réussite.

Je reste personnellement à votre disposition pour toute interrogation ou renseignement complémentaire par mail. Vous pouvez également téléphoner à la Maison de la Nature du Sundgau, au 03.89.08.07.50. (de 9h à 12h et de 14h à 18h, en semaine). Dans l'attente de vous rencontrer prochainement, nous vous prions d'agréer, Madame Monsieur, l'assurance de nos meilleures salutations.

Vincent MONTEL
Directeur du séjour
vincent@maison-nature-sundgau.org

La structure

A- Rappel des objectifs de l'association « la Maison de la Nature du Sundgau »

La Maison de la Nature du Sundgau est un Centre d'Initiation à la Nature et à l'Environnement (CINE). Ses objectifs sont :

1- d'apporter **une vision cohérente de la nature et de l'environnement** : apporter des notions fondamentales, expliquer les mécanismes, acquérir des méthodes d'analyses pertinentes et diversifiées...

2- de **sensibiliser notre public aux enjeux de la gestion de l'environnement**, lui faire comprendre les liens étroits qui unissent les activités humaines à l'évolution des écosystèmes et des paysages et d'engendrer ainsi de nouvelles attitudes vis à vis de l'environnement,

3- de développer un **outil pédagogique de proximité** :

- qui permette d'utiliser l'environnement comme support éducatif,
- qui propose aux enseignants et aux jeunes un centre de ressources multimédia sur la nature et l'environnement,
- qui propose la mise à disposition des compétences d'une équipe spécialisée,

4- **de proposer des manifestations et des actions de valorisation du pays** visant à son développement, notamment en matière de tourisme,

5- Enfin, de créer un **carrefour d'échange** entre les différents groupes sociaux et entre les générations en provoquant et en accompagnant la réalisation de projets relatifs à l'environnement.

Les projets pédagogiques des camps de vacances s'appuient directement sur les valeurs et les objectifs de la structure organisatrice.

B- Une équipe permanente spécialisée

L'équipe est constituée d'animateurs bénéficiant d'une double compétence scientifique et pédagogique. Ces animateurs travaillent avec les enseignants ou les animateurs socio-culturels sur la réalisation des projets. Ils s'investissent tant sur la préparation des actions que sur leur réalisation et leur suivi. Mobiles, ils interviennent aussi dans les écoles ou dans les centres d'accueil des jeunes. Ils proposent également des animations pour le grand public.

Le directeur encadrant le Camp de vacances est un membre de cette équipe permanente. Il connaît donc parfaitement la structure. D'autre part, il bénéficie d'une bonne expérience de la pratique de l'animation et est formé à la direction de de séjours.

Le séjour

A- La carte d'identité administrative du séjour

Intitulé du séjour	LES JEUX DE LA FORET
Présentation	<p>Cette semaine, prépare-toi à vivre des défis incroyables : grands jeux d'équipe, enquêtes mystérieuses, courses d'orientation... et même création de tes propres jeux ! Tous les talents sont les bienvenus : imagination, sport, art, construction, théâtre... Et pour pimenter le tout : nous partirons en randonnée avec des ânes. Les contes, repas au feu de camp et veillées rythmeront nos journées. Bref, tu feras le plein de rires, de défis et de surprises !</p>
Type de séjour	Camp de vacances avec hébergement sous tentes
Organisateur	<p>La Maison de la Nature du Sundgau (Centre d'Initiation à la Nature et à l'Environnement) Rue Sainte Barbe, 68210 Altenach Tél : 03 89 08 07 50 – fax : 03 89 08 07 55. Président : Daniel DIETMANN Directrice : Peggy Wolf</p>
Implantation du séjour	Ferme de la forge, 13 Rue de Lamadeleine, 90170 Étueffont
Dates	Du dimanche 16 au vendredi 21 août 2026
Public	24 enfants âgés de 9 à 13 ans
Encadrement	<p>Vincent Montel, directeur. Titulaire BTS GPN et stagiaire BAFD 3 animateur.ices vacataires</p>
Intendance	La préparation des repas est assurée par l'équipe et les jeunes.

B- les valeurs éducatives du directeur

Le camp de vacances est pour moi un lieu d'**alternative** au schéma sociétal actuel, à la vie à l'école, à la maison. L'enfant doit y avoir un pouvoir d'expression et de décision. Certains points du cadre sont fixes (ex : participation aux tâches quotidiennes...). D'autres sont discutés avec le groupe afin de se fixer nos propres règles. Tout le monde, enfants et adultes, les respectent.

Chacun doit pouvoir essayer, expérimenter, **s'épanouir dans l'authenticité**. Pouvoir être soi, prendre soin de ses particularités, découvrir ses propres capacités, sans subir de jugement extérieur est essentiel pour grandir ! Chaque échec, même celui qui provoque un fou rire amène à apprendre.

Suivons la **spontanéité** des enfants, ne la calculons pas. En partant des envies et des besoins des jeunes, tout en les guidant, on résout l'équation sans nœuds au cerveau :

Curiosité + Liberté + Accompagnement = Autonomie + Épanouissement !

De bons moments simples mais magiques : c'est les vacances ! Les enfants n'ont pas besoin de grands artifices quand un « Poule-Renard-Vipère » les amuse toute une après-midi. Et en dehors des jeux tous ensemble, prônons le droit de s'ennuyer, de « rien faire », tant que ce n'est pas subi.

Bien sûr, pendant un camp, **on compte les uns sur les autres et on prend soin les uns des autres**. Pour cela, on respecte les cycles de chacun, on communique pour s'entraider, on ne laisse personne derrière.

Et tout cela serait impossible sans notre **communauté vivante**. Merci aux arbres pour leurs belles branches à cabanes, leur ombre ! Merci à la pluie, la roche et la terre pour les rivières où faire trempette et les toboggans de boue ! Merci aux oiseaux pour cette ambiance de fête quotidienne et ces enquêtes après avoir trouvé une belle plume !

C- Les objectifs pédagogiques du camp

Pour découvrir la nature

VIVRE LA NATURE

Durant une semaine **nous vivrons dehors**, au rythme du temps : qu'il fasse beau, qu'il pleuve, qu'il vente, nous dormirons **sous tente**. Nous croyons fermement que le contact direct, fort et étroit qui liera les enfants à la nature durant ces quelques jours forgera en eux un souvenir de **lien avec la nature**.

LES GRANDS JEUX DE LA FORET

Cette semaine, on va jouer ! Le jeu est instinctif chez tous les animaux. Il sert à apprendre par imitation, à tester ses limites et se comparer aux autres, découvrir son environnement, développer le partage, l'entraide, la persévérance, le courage, la jugeote. Nous créerons donc nos jeux en nous inspirant de notre environnement.

Pour inviter le groupe à grandir collectivement

STIGMERGIE

La stigmergie, c'est l'organisation horizontale des fourmis. Il n'y a pas de chef et chacun fait ce qui est nécessaire à la vie du groupe. Pour cela, la tribu doit communiquer. En faisant preuve de **solidarité et d'entraide**, le groupe est capable d'avancer sans difficulté. La **participation** aux tâches de la vie quotidienne par roulement sera aussi importante que de **prendre soin les uns des autres spontanément** dès que le besoin se fait sentir. Cette organisation créera une forte confiance dans le groupe.

MANGER OUI MAIS...

Manger avec plaisir, cela s'apprend et se prépare ! Nous souhaitons que ce camp permette aux jeunes de **découvrir et de faire partager les plaisirs de la cuisine**. La cuisine peut donc être une activité à part entière au cours du séjour.

Nous privilégierons en outre les produits de saison et les produits issus de l'agriculture biologique.

Pour inviter l'enfant à grandir pour soi

L'AUTONOMIE ET LA RESPONSABILISATION

L'autonomie et la responsabilisation des jeunes sont les deux grandes directions dans lesquelles nous voulons diriger notre camp. **Être autonome** pour faire des choix, les assumer, découvrir par soi-même, créer. Vivre son propre séjour à sa façon, à son rythme et à son envie. **Responsabiliser** pour valoriser le jeune, le confirmer dans ses choix, lui confier des tâches réellement utiles et qui profitent à tous. En bref, nous voulons aider les jeunes à **GRANDIR**.

UNE PLACE POUR CHACUN

Vivre ensemble oui, mais en étant attentif aux envies de chacun !

Cela pourra se faire par exemple grâce aux moyens suivants :

- Mise en place de temps communs, de temps de paroles...
- Mise en place de plusieurs activités sur un même temps pour offrir le choix,
- Mise en place de temps où les enfants pourront proposer des activités ou développer leurs envies

LE DROIT A LA PARESSE

Ne l'oublions pas, les jeunes sont en vacances ! À nous de savoir les motiver pour qu'ils participent spontanément et avec entrain aux activités que nous mettons en place. Mais un jeune qui fait la sieste sous un grand hêtre et qui s'emplit les oreilles de chants d'oiseaux, un jeune qui regarde passer les nuages dans un ciel d'été ne fait-il vraiment rien d'important ?

D- Les activités

Un camp avec la Maison de la Nature, c'est un mélange de jeux, de temps calmes, d'action, d'art, avec et par la nature : nous randonnerons une journée avec des ânes, nous ferons des jeux en pleine forêt, nous irons explorer la rivière, nous pourrions dormir à la belle étoile, manger sur un feu de camp, observer les plus petits animaux à la loupe, les plus grands à la jumelle.

Nous découvrirons différents jeux anciens ou inspirés de la nature, pour nous inspirer. Ensuite nous pourrions créer nos propres jeux ! Enfants et animateurs mains dans la main pour s'amuser, quoi de mieux pour finir la semaine qu'une grande kermesse pour partager toutes nos créations ?!

E- Gestion de la vie quotidienne

L'EQUIPE

- Assure un suivi particulièrement attentif de chaque jeune (présence, santé, état moral, hygiène, affaires). S'il constate une anomalie quelconque, il en informe rapidement le directeur.
- Encadre les jeunes lors des temps de service.
- Accompagne les jeunes dans leurs projets artistiques, de défis, de jeux.

LA JOURNEE TYPE

8h00 – 9h00 : petit déjeuner échelonné.

9h30 - 11h30 : activités

11h30 – 12h00 : préparation du repas pour l'équipe de service, temps libre pour les autres.

12h00 - 14h00 : repas et pause méridienne

13h30-16h : activités

16h00-16h30 : Gouter

16h30-17h00 : Petits jeux

17h00 – 18h30 : préparation du repas, temps libre, forum

18h30- 20h00 : repas

20h00- 21h30 : veillée

22h : extinction des feux

Cette grille reste **prévisionnelle** et **indicative**... Elle sera évidemment **évolutive** au cours du séjour, en fonction des opportunités, de l'état de fatigue des jeunes etc...

L'HEBERGEMENT

L'hébergement sous tente sera installé dans la prairie, trois enfants par tente. En cas d'aléas climatiques majeurs, le bâtiment présent sur le terrain pourra nous accueillir. Nous aurons des toilettes en dur dans un des bâtiments annexes et des douches solaires.

Le trousseau

Toutes les affaires sont à placer dans un grand sac type sac de sport (ou grand sac à dos) sauf le petit sac à dos, le vêtement de pluie et la gourde, dont les jeunes auront besoin pour la balade du premier jour.

Attention, ne négligez pas le vêtement de pluie, et les chaussures de marche, car ils peuvent en cas de défaillance poser de réels soucis à votre jeune (ampoules, habits mouillés...)

Habillement	Toilette, hygiène
<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 1 vêtement de pluie <input type="checkbox"/> Si vous avez : 1 pantalon de pluie <input type="checkbox"/> 1 pyjama <input type="checkbox"/> 2 pantalons (de préférence Jogging ou de marche, en toile) <input type="checkbox"/> 4 T-shirts (dont 2 synthétiques pour le sport) <input type="checkbox"/> 1 pull léger <input type="checkbox"/> 1 gros pull chaud <input type="checkbox"/> 5 paires de chaussettes (dont de marche) <input type="checkbox"/> 5 slips <input type="checkbox"/> 2 shorts ou bermudas <input type="checkbox"/> 1 maillot de bain <input type="checkbox"/> 1 chapeau ou casquette <input type="checkbox"/> 1 bonnet pour les nuits à la belle étoile <input type="checkbox"/> Des sous-vêtements de ski pour les frileux 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 1 trousse de toilette (savon et shampoing naturels, dentifrice, brosse à dent, peigne...) <input type="checkbox"/> 1 serviette de toilette <input type="checkbox"/> 2 torchons : essuyer la vaisselle et les mains <input type="checkbox"/> 1 gant de toilette <input type="checkbox"/> 1 grand sac poubelle, solide, pour le linge sale (ou 1 taie d'oreiller). <p>Notre salle de bain sera en pleine nature... Veillez à donner à votre enfant des produits d'hygiène les moins polluants pour l'environnement (savon de Marseille plutôt que gel douche...)</p>
Chaussures	Camping
<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 1 paire de chaussures pour la marche, montantes si possibles, et surtout pas neuves, sinon gare aux ampoules... <input type="checkbox"/> 1 paire de chaussures pour le camp (baskets) <input type="checkbox"/> 1 paire de sandales (voir en plastiques) ou vieilles baskets pouvant aller dans l'eau 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 1 sac à dos pour les randonnées : il doit pouvoir contenir un pique-nique + gourde + vêtement de pluie. <input type="checkbox"/> 1 tapis de sol en mousse / matelas autogonflant (mais pas ceux avec une pompe car ils prennent trop de place !) <input type="checkbox"/> 1 sac de couchage suffisamment chaud <input type="checkbox"/> 1 gourde de 2 litres ou 2x1L <input type="checkbox"/> 1 assiette, 1 bol, 1 gobelet, des couverts (le tout en plastique – sauf les couverts ! – ou en alu) <input type="checkbox"/> 1 lampe de poche / frontale <input type="checkbox"/> 1 petit couteau de poche (optionnel)
Si besoin	
<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 5 paquets de mouchoirs en papier <input type="checkbox"/> Gel hydro alcoolique 	
Et aussi	Mais sont interdits
<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Crème solaire, <input type="checkbox"/> Crème anti-moustiques (pas de spray) <input type="checkbox"/> Et pourquoi pas : Papier à lettre, timbres, petits jeux de société (cartes...), livre, etc. 	<ul style="list-style-type: none"> × Téléphone portable : <i>nous vivons un camp, ici et maintenant, le reste attendra</i> × Tablette, baladeur : <i>nous participons à la vie d'un groupe, on peut s'isoler, mais cherchons autrement...</i>

Renseignements pratiques

1. Rendez-vous

Séjour	LES JEUX DE LA FORET
Début	Dimanche 16 août à 10h au 13 Rue de Giromagny, 90170 Étueffont, Au parking du stade.
Fin	Vendredi 21 août à 16h00 au 13 Rue de Giromagny, 90170 Étueffont, Au parking du stade.

Le premier jour, nous irons à pied de notre lieu de rendez-vous à notre lieu de camp. Le gros sac valise sera acheminé en voiture. Veillez à ce que votre enfant ait ses chaussures de randonnée aux pieds et son petit sac sur le dos avec :

- **La gourde remplie**
- **Le K-way**
- **Une casquette/chapeau**

Inutile de mettre les affaires de camping dans le petit sac, ni un sandwich, le repas sera pris en commun.



2. Assurance responsabilité civile

La Maison de la Nature est assurée pour l'ensemble des activités qu'elle propose. Nous vous encourageons néanmoins à contracter, si vous n'en possédez pas, une assurance responsabilité civile pour les dommages que votre jeune pourrait occasionner à un autre jeune au cours du séjour (bris de lunettes, ou autre incident), ainsi qu'une assurance accident corporel.

3. Les informations sanitaires

N'oubliez pas de renseigner les informations sanitaires (dont la copie du carnet de vaccination) sur le portail famille dans la fiche de votre enfant, dans la rubrique « Information sur les allergies, recommandations et le type de repas ». C'est **indispensable** en cas de problème de santé, et ces renseignements sont **obligatoires** vis à vis du Ministère de la Jeunesse et des sports. N'hésitez pas à y mettre également toute information permettant d'accueillir au mieux votre enfant.

4. Pour joindre votre jeune

Par téléphone : Le camp ne dure que 6 jours et ce n'est peut-être pas la première fois que votre jeune part... Nous vous invitons donc à réserver le téléphone **en cas d'urgence uniquement**. Nous préparerons un message avec les jeunes qui sera publié sur la page Facebook de la Maison de la Nature le mercredi. En cas d'urgence : le numéro de la Maison de la Nature : 03 89 08 07 50 (aux heures de bureau).

Le numéro du directeur du séjour : Vincent MONTEL, 07.81.81.25.72 (seulement actif pendant le camp). À n'utiliser qu'en cas d'EXTRÊME URGENCE de votre côté. Nous vous contactons en cas de besoin. Pas de nouvelles bonnes nouvelles !

5. Traitements médicamenteux

Si votre enfant a un traitement médicamenteux ou un médicament à prendre en cas de crise précise, l'assistant sanitaire assure le suivi. Pour cela, il faudra nous en informer au début du camp, et nous remettre les médicaments dans leurs boîtes d'origine marqués au nom de l'enfant et accompagnés de l'ordonnance du médecin. Il faut aussi bien le signaler sur la fiche sanitaire. **Aucun médicament ne peut être administré à un mineur sans prescription médicale (il nous faut l'ordonnance) !**

6. A propos des tiques :

Nous porterons tout au long du séjour une attention particulière à la surveillance des morsures de tiques. L'ensemble de l'équipe est informé de la marche à suivre (prévention, arrachage, surveillance post morsure). Nous vous signalerons grâce à la fiche sanitaire de liaison, à la fin du séjour si votre jeune a rencontré un de ces acariens, afin que vous puissiez prendre éventuellement les dispositions nécessaires.

7. A propos des objets de valeurs...

Les **téléphones portables** et autres écrans sont **INTERDITS**. On ne peut pas être à la fois participant d'un camp et téléphoner au monde entier. Nous expérimenterons donc collectivement une vie dans l'ici et le maintenant.

Nous vous **déconseillons de confier des objets de valeur** à votre enfant, pour éviter leur perte ou leur dégradation dans les conditions d'activités et d'hébergement proches de la nature (éventuellement humidité, poussière, boue, chocs...

8. Ce camp est le camp de chaque jeune !

Un séjour, c'est l'affaire de tous, et pas uniquement celle de l'équipe d'encadrement. Nous souhaitons que chaque jeune puisse apporter sa pierre pour construire notre séjour ! **Le fort taux d'encadrement du séjour** (4 adultes pour 24 jeunes, soit le double de ce que la législation impose) est pour nous un moyen de mettre en pratique notre volonté de pouvoir être à l'écoute de chacun.

Toute l'équipe vous dit à très bientôt et vous attend de pied ferme, pour vivre ensemble une aventure très nature !